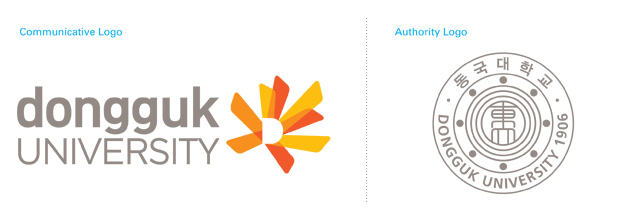
**Report**

**프로그래밍언어(SCSC)**



|  |
| --- |
| **Report번호 :** **O번** |
| **강좌 번호 :**   **SCSC2004-01** |
| **담 당 : 박 성 철 교수님** |
| **학 과 : 경제학과** |
| **학 번 : 2012112850** |
| **성 명 : 김 치 현** |
| **제 출 일 : 2016년 5 월 7 일** |



**<문제 1>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: TV 프로그램  파  일: TvControl.java  \*/  **class** Tv {  **private** **int** channel;  **private** **int** volume;  **final** **int** MAX\_VOLUME = 100; **final** **int** MIN\_VOLUME = 0; **final** **int** MAX\_CHANNEL = 100; **final** **int** MIN\_CHANNEL = 1;  **int** prechannel[] = **new** **int**[2]; //이전채널을 저장하는 변수  **int** count=0; //채널이 바뀐걸 나타내주는 변수    **void** setChannel(**int** n) {  channel = n;  prechannel[count] = channel; //채널이 바뀔때마다 이전채널 배열에 저장  count++; //바뀐 횟수 증가  }  **int** getChannel () {**return** channel;}  **void** setVolume(**int** n) {volume = n;}  **int** getVolume () {**return** volume;}  **void** PrevChannel() {  channel = prechannel[count-2]; //현재 채널 값을 이전 채널이 저장되있는 배열값으로 변경  count++;  }  }  **class** TvControl {  **public** **static** **void** main(String args[]) {  Tv mytv = **new** Tv();  mytv.setChannel(10); System.***out***.println("CH:" + mytv.getChannel());  mytv.setVolume(10); System.***out***.println("VOL:"+ mytv.getVolume());  mytv.setChannel(50); System.***out***.println("CH:" + mytv.getChannel());  mytv.setVolume(30); System.***out***.println("VOL:"+ mytv.getVolume());  mytv.PrevChannel(); System.***out***.println("CH:" + mytv.getChannel());  mytv.PrevChannel(); System.***out***.println("CH:" + mytv.getChannel());}  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 이전 채널과 현재 채널 출력 |

**<문제2>**

**실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: instanceof, 다운캐스팅 연습  파  일: MoveRobot.java  \*/  **class** MoveRobot{  **public** **static** **void** action(Robot r) {  **if**(r **instanceof** DanceRobot)  ((DanceRobot)r).dance();  **else** **if**(r **instanceof** SingRobot)  ((SingRobot)r).sing();  **else** **if**(r **instanceof** DrawRobot)  ((DrawRobot)r).draw();  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Robot[] arr = { **new** DanceRobot(), **new** SingRobot(), **new** DrawRobot()};  **for**(**int** i=0; i< arr.length; i++)  *action*(arr[i]);  } // main  }  **class** Robot {}  **class** DanceRobot **extends** Robot {  **void** dance() { System.***out***.println("춤을 춥니다."); }  }  **class** SingRobot **extends** Robot {  **void** sing() { System.***out***.println("노래를 합니다."); }  }  **class** DrawRobot **extends** Robot {  **void** draw() { System.***out***.println("그림을 그립니다."); }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 자식 클래스의 메소드가 출력됩니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| 다운캐스팅, instanceof 에 대해 공부할 수 있는 시간이었습니다 ^^ |